Lublin, dnia 13.06.2018 r.

ZAPYTANIE OFERTOWE

Lubelska Fundacja Rozwoju ogłasza wszczęcie postępowania o udzielenie zamówienia publicznego w ramach projektu pt. „Mikro innowacje – makro korzyści" nr POWR.04.01.00-00-I042/15 realizowanego w ramach Działania 4.1. Innowacje społeczne, Osi priorytetowej: IV. Innowacje społeczne i współpraca ponadnarodowa, Programu Operacyjnego Wiedza Edukacja Rozwój, współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego.

I. INFORMACJE O OGŁOSZENIU

1. **Tytuł zamówienia**

   Opinia ekspercka prac programistycznych związanych z rozwojem oraz dopracowaniem gry edukacyjnej opartej na silniku Unity 3d

2. **Termin składania ofert**
   21 czerwca 2018 r. do godz. 10.00

3. **Miejsce i sposób składania ofert**

   1) Ofertę należy wypełnić w języku polskim w sposób czytelny (komputerowo, maszynowo lub drukowanym pismem ręcznym) zgodnie z załącznikiem nr 1 do niniejszego zaproszenia. Oferty nieczytelne zostaną odrzucone.

   2) Wszystkie strony oferty powinny być ponumerowane i podpisane przez upełnomocnionego przedstawiciela Oferenta. Wszystkie miejsca, w których Oferent naniósł zmiany powinny być parafowane przez osobę podpisującą ofertę.

   3) W przypadku podpisania oferty przez osobę występującą w imieniu Oferenta, istnieje bezwzględny wymóg dołączenia stosowanego pełnomocnictwa. Obowiązek ustanowienia pełnomocnika, upoważnionego do reprezentowania w postępowaniu Oferentów, istnieje również w przypadku Oferentów wspólnie ubiegających się o udzielenie zamówienia (konsorcja, spółki cywilne). W przypadku braku ustanowienia pełnomocnika istnieje obowiązek podpisania oferty wraz z załącznikami przez wszystkich wspólników.

   4) Oferta wraz z załącznikami powinna być trwale spięta.

   5) Ofertę należy złożyć w zamkniętej kopercie opatrzonej napisem „OFERTA – opinia ekspercka" w ramach projektu *„Mikro innowacje - makro korzyści"* oraz danymi Oferenta (nazwa i adres).

   6) Ofertę można złożyć za pośrednictwem poczty, przesyłką kurierską lub osobiście. Nie dopuszcza się składania ofert drogą e-mailową.

   7) **Ofertę wraz z załącznikami należy złożyć w zamkniętej kopercie w Lubelskiej Fundacji Rozwoju, ul. Rynek 7, 20-111 Lublin**

4. **Miejsce i termin otwarcia ofert**
   Otwarcie ofert nastąpi w Lubelskiej Fundacji Rozwoju, ul. Rynek 7, 20-111 Lublin w dniu 21 czerwca 2018r. o godz. 10.30

5. **Adres e-mail, na który należy wysłać oferty**
   Nie dopuszcza się możliwości składania ofert droga mailową.
6. **Osoba do kontaktu w sprawie ogłoszenia**
   Jacek Paprota – Koordynator Projektu
7. **Nr telefonu osoby upoważnionej do kontaktu w sprawie ogłoszenia**
   081 528 53 23
8. **Skrócony opis przedmiotu zamówienia**

   Przedmiotem zamówienia jest opinia ekspercka w zakresie oceny spełnienia wymagań oraz parametrów w aspekcie technologiczno - informatycznym prac programistycznych związanych z rozwojem oraz dopracowaniem gry edukacyjnej opartej na silniku Unity 3d

9. **Kategoria ogłoszenia:** usługi
10. **Podkategoria ogłoszenia:** usługi inne
11. **Miejsce realizacji zamówienia:**
    - Województwo: cała Polska
    - Powiat: wszystkie powiaty
    - Miejscowość: n/d

II. OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

1. Cel zamówienia

Celem niniejszego zamówienia jest ocena efektów cząstkowych innowacji społecznej - opinia ekspercka w zakresie oceny spełnienia wymagań oraz parametrów w aspekcie technologiczno - informatycznym prac programistycznych związanych z rozwojem oraz dopracowaniem gry edukacyjnej opartej na silniku Unity 3d

2. Przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest opinia ekspercka w zakresie oceny spełnienia wymagań oraz parametrów w aspekcie technologiczno - informatycznym prac programistycznych związanych z rozwojem oraz dopracowaniem gry edukacyjnej opartej na silniku Unity 3d realizowanych w następujących etapach:

Etap I. Rozwój technologii gry poprzez:

a. Stworzenie systemu gryfikacyjnego opartego na koncepcji punktów doświadczenia, odznakach oraz systemie wyzwań.
b. Stworzenie systemu personalizacji treści umożliwiającego sprawną produkcję (skład) przebiegu gry w ramach silnika Unity. System zawiera możliwość edycji questów (niezależnych wątków fabularnych) oraz aktywności (kroków niezbędnych do realizacji questa). Projektowane rozwiązanie umożliwia tworzenie asynchronicznego przebiegu questów oraz kroków w ramach questa.
c. Stworzenie systemu raportowego umożliwiającego generowanie dokumentów pdf z poziomu gry uwzgledniających konfigurację, gromadzenie oraz wyświetlanie punktacji związanej z kompetencjami, wskaźnikami zachowań oraz kryteriami wiedzy i umiejętności. Punktacja powinna być gromadzona po stronie serwera, a gra powinna

komunikować się z serwerem przez API. Zadanie zawiera przygotowanie projektu graficznego raportu o minimalnym zakresie:

- Strona tytułowa
- Wprowadzenie
- Sekcja kompetencyjna
  - Prezentacja profilu kompetencyjnego
  - Wyniki oceny kompetencji użytkownika
- Sekcja Wiedzy i umiejętności
  - Wyniki oceny wiedzy i umiejętności użytkownika – pogrupowane w unity wiedzy z podziałem na kryteria reprezentowane i obszary rozwoju
- Sekcja wyzwań – lista zdobytych odznak

Etap II. Dopracowanie finalnej wersji gry i jej wszystkich składowych w tym:

a. Implementacja scenariusza gry zgodnie z przekazanym scenariuszem
b. Przygotowanie wersji produkcyjnej gry zawierającej finalne wersje modeli 3d, efektów dźwiękowych, elementów graficznych oraz schematu raportu.
c. Przygotowanie produkcyjnej wersji gry na platformy PC, iOS oraz Android.

2. Warunkiem realizacji II etapu prac programistycznych jest zatwierdzenie przez Zamawiającego prac obejmujących I etap.

Zamawiający informuje, że:

- opracowane dotychczas materiały tj. dokument analizy gry oraz prototyp technologiczny gry zostaną udostępnione do wglądu na miejscu / przesłane na wskazany adres na wniosek Oferenta pod warunkiem zobowiązania się Oferenta do zachowania w poufności informacji udostępnionych przez Zamawiającego (w formie Oświadczenia o zachowaniu poufności).
- w związku z wykonywaniem prac objetych niniejszym programowaniem niezbędne jest min. 1 spotkania osobiste Wykonawcy z Innowatorem Społecznym ze współudziałem Zamawiającego. Zakłada się, że spotkanie może trwać 1 dzień roboczy. Harmonogram ustalony zostanie z Wykonawcą, którego oferta wybrana zostanie jako najkorzystniejsza. Ponadto w związku z wykonywaniem prac objętych niniejszym postępowaniem Wykonawca zobowiazany jest do utrzymywania stałego kontaktu mailowego i telefonicznego z Innowatorem Społecznym I Zamawiającym.

KOD CPV: 72000000-5 – Usługi Informatyczne; konsultacyjne, opracowania oprogramowania, internetowe i wsparcia

3. **Dodatkowe przedmioty zamówienia**
   Nie określono.
4. **Harmonogram realizacji zamówienia:**
   1) Przewidywany termin realizacji
      a) Etap I – 2 tygodnie liczone od dnia podpisania umowy,

b) Etap II – 2 tygodnie liczone od dnia od dnia przekazania do zaopiniowania prac objętych etapem II

III. WARUNKI UDZIAŁU W POSTĘPOWANIU:

1. **Uprawnienia do wykonania określonej działalności lub czynności**
   Nie określono.
2. **Wiedza i doświadczenie**
   O realizację zamówienia mogą się ubiegać Wykonawcy posiadający minimum 3 letnie doświadczenie w tworzeniu projektów bazujących na silniku Unity3d polegające na zrealizowaniu w tym okresie minimum 5 gier lub aplikacji bazujących na Unity 3d.

   Doświadczenie Oferenta należy wykazać w zestawieniu stanowiącym załącznik nr 2 do niniejszego zapytania ofertowego.

   Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu będzie przeprowadzona w oparciu o przedłożone przez Oferenta oświadczenie stanowiące załączniki nr 2 do niniejszego zapytania ofertowego na zasadzie „spełnia/nie spełnia".
3. **Potencjał techniczny**
   Nie określono.
4. **Osoby zdolne do wykonania zamówienia**

   O realizację zamówienia mogą się ubiegać Wykonawcy dysponujący osobami posiadającymi następujące kompetencje i doświadczenie:

   - znajomość Unity3d, języka programowania C# oraz technologii HOTween, WebApiKit, Vuforia.
   - minimum 3 letnie doświadczenie w tworzeniu projektów bazujących na silniku Unity3d w tym projektów o charakterze edukacyjnym polegające na uczestnictwie w zespołach/zrealizowanie w tym okresie minimum 5 gier lub aplikacji bazujących na Unity 3d

   Doświadczenie osób należy wykazać w zestawieniu stanowiącym załącznik nr 3 do niniejszego zapytania ofertowego.

   Ocena spełnienia warunków udziału w postępowaniu będzie przeprowadzona w oparciu o przedłożone przez Oferenta dokumenty na zasadzie „spełnia / nie spełnia".

   Uwaga: Oferenci wykonujący zadania osobiście wykazują w załączniku nr 3 własne doświadczenie.
5. **Sytuacja ekonomiczna i finansowa**
   Nie określono.
6. **Dodatkowe warunki**
   Nie określono.
7. **Warunki zmiany umowy**

   W uzasadnionych przypadkach dopuszcza się zmianę przewidywanego terminu realizacji zadań objętych etapem I i/lub II.

8. **Lista dokumentów/oświadczeń wymaganych od Oferenta**

1) Formularz oferty cenowej (wzór - załącznik nr 1)
2) Wykaz usług zrealizowanych przez Oferenta (wzór - załącznik nr 2)
3) Informacje o doświadczeniu osób wskazanych do realizacji zamówienia (wzór - załącznik nr 3)
4) Oświadczenie o braku występowania powiązań kapitałowych/osobowych (wzór - załącznik nr 4)

9. **Zamówienia uzupełniające**

W uzasadnionych przypadkach dopuszcza się zwiększenie zakresu zamówienia, za dodatkowym wynagrodzeniem, do wysokości 50% wartości zamówienia określonej w umowie z Oferentem, którego oferta zostanie wybrana jako najkorzystniejsza.

IV. OCENA OFERTY

1. **Kryteria oceny i opis sposobu przyznawania punktacji**

Oferowana cena za wykonanie usługi – 100%

W powyższym kryterium oceniana będzie łączna cena brutto przy zastosowaniu następującego algorytmu:

$$\text{Liczba punktów oferty ocenianej} = \frac{\text{Najniższa cena brutto ze wszystkich złożonych ofert}}{\text{Cena brutto badanej oferty}} \times 100 \times 100\%$$

2. **Wykluczenia**

Z udziału w postępowaniu wykluczone są podmioty/osoby, które powiązane są osobowo lub kapitałowo z Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru Oferenta, w szczególności poprzez:

- uczestnictwo w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej;
- posiadanie co najmniej 10% udziałów lub akcji, o ile niższy próg nie wynika z przepisów prawa lub nie został określony przez IZ w wytycznych programowych;
- pełnienie funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika;
- pozostawanie w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa drugiego stopnia lub powinowactwa drugiego stopnia w linii bocznej lub w stosunku przysposobienia, opieki lub kurateli.

W celu potwierdzenia braku powiązań kapitałowych lub osobowych, o których mowa powyżej Oferent dołącza do oferty oświadczenie o braku występowania ww. powiązań (załącznik nr 4).

V. INFORMACJE DODATKOWE

1. Niniejsze postępowanie prowadzone jest zgodnie z zasadą konkurencyjności na warunkach określonych w Wytycznych w zakresie kwalifikowalności wydatków w ramach Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego oraz Funduszu Spójności na lata 2014-2020.
2. Każdy z Oferentów może złożyć tylko jedną ofertę.

3. Nie dopuszcza się składania ofert częściowych.
4. Nie dopuszcza się podwykonawstwa przy realizacji usług będących przedmiotem niniejszego postępowania.
5. Z Oferentem, który przedłożył najatrakcyjniejszą ofertę, Zamawiający może przeprowadzić negocjacje związane z realizacją zamówienia, w tym negocjacje cenowe.
6. W przypadku, gdy pomimo negocjacji strony nie doprowadzą do zawarcia umowy, zamówienie może zostać powierzone (po uprzednich negocjacjach) Oferentowi, który złożył kolejną pod względem punktowym ofertę.
7. Zamawiający informuje, iż udziela odpowiedzi wyłącznie na zapytania w formie pisemnej (e-mail/fax).
8. Zamawiający zastrzega sobie prawo do unieważnienia postępowania bez podania przyczyn takiej decyzji.
9. **Istotne postanowienia, które zostaną wprowadzone do treści umowy**:
    a. Oferent oświadcza, iż obciążenie wynikające z zaangażowania osób wskazanych do realizacji niniejszego przedsięwzięcia nie wyklucza możliwości prawidłowej i efektywnej realizacji wszystkich zadań powierzonych danej osobie,
    b. Warunkiem rozpoczęcia realizacji II etapu prac jest zatwierdzenie prac obejmujących I etap i akceptacja przez Zamawiającego etapu I.
    c. Wynagrodzenie za wykonanie przedmiotu umowy płatne będzie przelewem na wskazany przez Oferenta rachunek bankowy, na podstawie przedstawionej Zamawiającemu rachunku/faktury, w terminie 14 dni od dnia doręczenia rachunku/faktury, nie wcześniej jednak, niż po ostatecznym sprawdzeniu przez Zamawiającego poprawności wykonania przez Oferenta przedmiotu umowy.
    d. Zamawiający, będący realizatorem projektu współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej, zastrzega sobie, że terminowe wypłacenie należności jest uzależnione od posiadania środków finansowych przekazywanych na realizację projektu przez Instytucję Pośredniczącą.
    e. Oferent za niedotrzymanie terminu płatności, z powodu o którym mowa wyżej, nie może żądać odszkodowania lub odsetek.

W załączeniu:

1) Formularz oferty cenowej
2) Wykaz usług zrealizowanych przez Oferenta
3) Informacje o doświadczeniu osób wskazanych do realizacji zamówienia
4) Oświadczenie o braku występowania powiązań kapitałowych/osobowych
5) Wzór deklaracji poufności

Zatwierdzam

Jacek Paprota

Pełnomocnik